

NAME

KONZEPT

PERSÖNLICHKEIT

AUSSEHEN

AUSLÖSER

OBSESSION

TEMPERAMENT Je 1x pro Sitzung Würfelerholung oder Würfeltausch

FURCHT

WUT

TUGEND

ATTRIBUTE & FERTIGKEITEN \* Obsessionsfertigkeit (immer Würfeltausch)

Einfacher Wurf: automatisch, wenn Fertigkeit gleich oder über 15  
Ehrgeiziger Wurf: gegen Attribut    Entscheidender Wurf: gegen Fertigkeit

KÖRPER

SCHNELLIGKEIT

VERSTAND

SEELE

Sportlichkeit  
Handgemenge

Ausweichen  
Initiative  
Fahren

Allgemeinbildung  
Wahrnehmung  
Verbergen

Ausstrahlung  
Lügen

Päsche ansagen!

GEISTESZUSTAND

GESUNDBHEIT

HÄRTE

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ASPEKT

Gewalt  
Übernatürliches  
Hilflosigkeit  
Isolation  
Identität

TRAUMA

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

VERLETZUNGEN

GEISTIGE STÖRUNGEN

BESITZ/GELD/AUSRÜSTUNG/WAFFEN/...

KONTAKTE

Stiegern um ein Punkt: Fertigkeit (1EP -- max 3x pro Sitzung), neue Fertigkeit (10 EP, beginnt bei 10), Attribut (2 EP -- max 1x pro Sitzung)

SCHULE/PFAD

ZIRKEL/HINTERGRUND

TABU

**MACHT**

**SCHWACHE LADUNGEN:**

**STARKE LADUNGEN:**

**MÄCHTIGE LADUNGEN:**

RITUALE/SPRÜCHE

RITUALE/SPRÜCHE

RITUALE/SPRÜCHE

Angriff: 1W10 mehr pro -10

Angriff: 1W10 mehr pro Runde abwarten

Mächtige Misserfolge kosten Ladungen (und mehr ...)

LADUNG BEKOMMEN

LADUNG BEKOMMEN

LADUNG BEKOMMEN

**BEKANNTE RITUALE, ARTEFAKTE UND SO EIN KRAM**