



Charakter

Name			
Spezies			
Profession			
Elite-Profession			
Rang			
Geschlecht		Alter	
Höhe		Gewicht	
Augenfarbe		Haarfarbe	

Attribute

	Spezies	Wurf	Total	Mod.
<input type="radio"/> Stärke	ST			
<input type="radio"/> Geschick	GE			
<input type="radio"/> Intellekt	IN			
<input type="radio"/> Lebenskraft	LK			
<input type="radio"/> Präsenz	PR			
<input type="radio"/> Wahrnehmung	WN			

Reaktionen

	Attrib.	Sonst.	Total
<input type="radio"/> Ausdauer	ST/LK		
<input type="radio"/> Flinkheit	WN/GE		
<input type="radio"/> Gerissenheit	PR/WN		
<input type="radio"/> Willenskraft	IN/LK		

Wunden

	Mod	Punkte	
Gesund			
Benommen			
Verletzt			
Verwundet			
Kampfunfähig			
Dem Tode Nah			

Psionik

	Total	Mod.
<input type="radio"/> PSI-Attribut	PSI	
<input type="radio"/> Empathie	PSI	
<input type="radio"/> Gedankenkontrolle	PSI	
<input type="radio"/> Gedankenschild	PSI	
<input type="radio"/> Telepathie	PSI	
<input type="radio"/>	PSI	

Sonstiges

<input type="radio"/> Verteidigung	GE		
<input type="radio"/> Initiative	Flinkheit		
<input type="radio"/> Mut	Punkte	aktuell	
<input type="radio"/> Ruhm	Punkte	Modif.	

Modifikator: 0-5=0; -10=-1; -15=2; -20=3; -25=4; -30=5

Erfahrung

	Punkte	Steigerungen
<input type="radio"/> Erfahrungspunkte		

1000 Punkte = 1 Steigerung (à 5 Picks)

- 1 Pick: +1 professionelle Fertigkeit; neue Spezialisierung
- 2 Picks: +1 nicht-professionelle Fertigkeit; neuer Vorteil (oder Verbesserung); +1 favorisierte Reaktion; +1 Ruhm
- 3 Picks: +1 nicht-favorisierte Reaktion; +1 Mut; neue professionelle Fähigkeit (oder Verbesserung)
- 4 Picks: +1 favorisiertes Attribut
- 5 Picks: +1 nicht-favorisiertes Attribut; +1 Gesundheit

Fertigkeiten

	Spezialisierung	Total	Attrib.	Rang	Sonst.
<input type="radio"/> Athletik	(phy)		ST		
<input type="radio"/> Befragen	(soz)		PR		
<input type="radio"/> Beobachten	(phy)		WN		
<input type="radio"/> Computer nutzen	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Demolieren	(phy)		IN		
<input type="radio"/> Einfluss	(soz)		PR		
<input type="radio"/> Erste Hilfe	(phy)		IN		
<input type="radio"/> Fälschen	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Fernkampf:	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Fernkampf:	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Fingerfertigkeit	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Handwerk:	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Indoktrinieren	(phy)		IN		
<input type="radio"/> Konstruieren	(phy)		IN		
<input type="radio"/> Maschinenbau: Antrieb	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Maschinenbau: Struktur	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Maschinenbau: Systeme	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Medizin	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Nahkampf:	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Nahkampf:	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Organisation: Alltag	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Organisation: Verwaltung	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Organisation: Wirtschaft	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Personalifizieren	(soz)		PR		
<input type="radio"/> Reparieren	(phy)		IN		
<input type="radio"/> Schätzen	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Spielen	(soz)		IN		
<input type="radio"/> Sport	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Sprache:	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Sprache:	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Sprache:	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Sprache:	(aka)		IN		
<input type="radio"/> System bedienen	(phy)		IN		
<input type="radio"/> Taktik	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Tumen	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Überleben	(phy)		WN		
<input type="radio"/> Überzeugen	(soz)		PR		
<input type="radio"/> Unauffälligkeit	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Unterhalten:	(soz)		PR		
<input type="radio"/> Untersuchen	(phy)		WN		
<input type="radio"/> Verbergen	(phy)		IN		
<input type="radio"/> Verhandeln	(soz)		IN		
<input type="radio"/> Waffn. Kampf:	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Waffn. Kampf:	(phy)		GE		
<input type="radio"/> Wissen: Geschichte	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissen: Kultur	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissen: Politik	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissen: Recht	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissen: Religion	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissen: Spezifische Welt	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissen: Triviales	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissenschaft: Leben	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissenschaft: Physik	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissenschaft: Planeten	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissenschaft: Soziales	(aka)		IN		
<input type="radio"/> Wissenschaft: Weltraum	(aka)		IN		
<input type="radio"/>	()				
<input type="radio"/>	()				

